



IX CAMPEONATO DE ESPAÑA DE CURLING
CATEGORIA DOBLES MIXTOS
15-16-17 ENERO 2016
JACA (HUESCA)

REUNION DE EQUIPOS
PISTA DE HIELO DE JACA
Avda. Perimetral s/n. 22700-Jaca (Huesca)
Tfnos: 974 355 192 y 974 356 136

Organización
Excmo. Ayuntamiento de Jaca
Federación Española de Deportes de Hielo
Federación Aragonesa de Deportes de Invierno
Club de Hielo Jaca

Juez Árbitro
Por designar

Técnico de hielo
D. Alfonso Vilar

1.-ACCESO A LA PISTA

La pista de hielo de Jaca se encuentra ubicada en la Avenida Perimetral, s/n, estando previsto que los jugadores accedan a la misma por las escaleras de la parte sureste de la misma, por la parte de abajo de la instalación.

2.- COMPOSICION DE LOS GRUPOS

De acuerdo con las inscripciones realizadas se ha dispuesto que los equipos se dividan en dos grupos de 5 equipos y un grupo de 4 equipos, debiendo existir tres cabezas de serie según los resultados obtenidos en el último Campeonato de España de la categoría de acuerdo al reglamento de competición existente. Para completar los grupos y de nuevo según el reglamento de la FEDH, se ha dispuesto la realización de un sorteo puro, evitando en lo posible la coincidencia de equipos del mismo club en el mismo grupo para garantizar la imparcialidad del campeonato. Finalmente se adjudicó un número a cada equipo para la composición del calendario de enfrentamientos, teniendo en cuenta que los equipos del mismo club deben de enfrentarse entre ellos en la primera jornada de la competición.

Así pues, de acuerdo a la disponibilidad de hielo existente y tras la realización del sorteo en la sede de la Federación Española de Deportes de Hielo, esta es la composición de los grupos y el horario de asistencia a la reunión de equipos obligatoria del viernes 15 de enero.

GRUPO VERDE		
	EQUIPO	HORA REUNION
V1	Txuri Berri Alstar (Estrella Labrador y Alberto Vez)	08.15
V2	SVC Iparpolo Bikohamar (Sorkunde Vez y Manuel García)	08.15
V3	Jaca Red (Elsa Fumanal y Alfonso Gracia)	08.15
V4	BCC Red (Marisa Lozano y Sergio Martín)	13.15
V5	Iceberg I (Concepción Repes y Julián Alfonso)	08.15

GRUPO ROJO		
	EQUIPO	HORA REUNION
R1	SVC Iparpolo Bikobi (Irantzu García y Gontzal García)	10.45
R2	Txuri Berri Robillard/Vez (Melanie Robillard y Sergio Vez)	10.45
R3	Jaca Black (Patricia Arbués y Lucas Munuera)	15.45
R4	BCC Black (Laura Almazor y Llorenç Aparicio)	10.45
R5	BCC Blue (Daria Antonova y Víctor Navarro)	10.45

GRUPO AZUL		
	EQUIPO	HORA REUNION
Z1	Txuri Berri Otaegi/Unanue (Oihane Otaegi y Mikel Unanue)	18.15
Z2	Txuri Berri Otaegi/Mirete (Leire Otaegi y Víctor Mirete)	18.15
Z3	BCC Green (Maria Carmen Lozano y Daniel Obradó)	18.15
Z4	Madrid B52 (Elena Altuna y Angel García)	18.15

3.- CUADRO DE ENFRENTAMIENTOS (ROUND ROBIN)

Este es el cuadro de enfrentamientos para la fase de liguilla o Round Robin.

VIERNES 15	Línea 1	Línea 2	Línea 3
08:30	Txuri Berri Alstar SVC Iparpolo Bikohamar		Jaca Red Iceberg I
11:00	BCC Black BCC Blue	Txuri Berri Robillard/Vez SVC Iparpolo Bikobi	
13:30		Iceberg I Txuri Berri Alstar	SVC Iparpolo Bikohamar BCC Red
16:00	BCC Blue Txuri Berri Robillard/Vez		Jaca Black BCC Black
18:30	Txuri Berri Otaegi/Unanue* Txuri Berri Otaegi/Mirete	BCC Red Txuri Berri Alstar	BCC Green * Madrid B52
21:00	Txuri Berri Robillard/Vez Jaca Black	SVC Iparpolo Bikohamar Jaca Red	SVC Iparpolo Bikobi BCC Blue
SABADO 16	Línea 1	Línea 2	Línea 3
08:30	BCC Red Iceberg I	Madrid B52 Txuri Berri Otaegi/Mirete	BCC Green Txuri Berri Otaegi/Unanue
11:00	SVC Iparpolo Bikobi BCC Black	BCC Blue Jaca Black	Txuri Berri Alstar Jaca Red
13:30	Txuri Berri Otaegi/Unanue Madrid B52	Txuri Berri Otaegi/Mirete BCC Green	Iceberg I SVC Iparpolo Bikohamar
16:00	Jaca Black SVC Iparpolo Bikobi	Jaca Red BCC Red	BCC Black Txuri Berri Robillard/Vez
18:30	A3 – B3	A1 – C2	A2 – C1
21:00	B1 – B2	C3 – D1	D2 – D3
DOMINGO 17	Línea 1	Línea 2	Línea 3
09:30	E1 – E2	Semifinal 2	Semifinal 1
13:00	Final		Bronce
15.30	ENTREGA DE PREMIOS		

4.- ASISTENCIA A LA REUNION DE EQUIPOS

La asistencia a la reunión de equipos es obligatoria y deberán acudir todos los jugadores de cada uno de los equipos. En el supuesto de que un equipo no se presente, el árbitro de la competición quitará el hammer al equipo no presentado en el primer partido que lo tenga adjudicado.

5.- LICENCIAS DE COMPETICIÓN

Antes del comienzo del primer partido de cada equipo el árbitro podrá solicitar que se le entreguen las licencias de competición que, tras su comprobación, serán devueltas a los jugadores.

6.- SISTEMA DE JUEGO

Se jugará una primera fase en sistema de liguilla (round-robin) en cada grupo, clasificándose los dos primeros equipos de cada grupo y los dos mejores terceros (según el DSC) para la fase final, que constará de eliminatorias de cuartos de final, semifinales y finales.

Las piedras con las que jugará cada equipo en el round robin están asignadas de antemano, siendo el equipo que figura en primera posición en el calendario de enfrentamientos el que deberá utilizar las piedras oscuras. Los equipos marcados con un asterisco () deberán sortear el color de las piedras antes de iniciar el entrenamiento, teniendo siempre en cuenta que el equipo que escoja piedras oscuras entrenará en primer lugar y el que escoja piedras claras entrenará en segundo lugar.*

Antes del inicio de los partidos y siempre a la hora especificada en el cuadrante de enfrentamientos, cada equipo dispondrá de 5 minutos de entrenamiento con las piedras asignadas, iniciándolo siempre el equipo que figura en primer lugar y que jugará con piedras oscuras. Este tiempo será controlado por los árbitros. A la finalización del mismo se realizarán los lanzamientos al centro (LSD) que serán medidos y que contarán para el cálculo del DSC. El equipo que obtenga menos distancia en esa medición dispondrá, salvo que se indique lo contrario, de la última piedra en la primera entrada del encuentro.

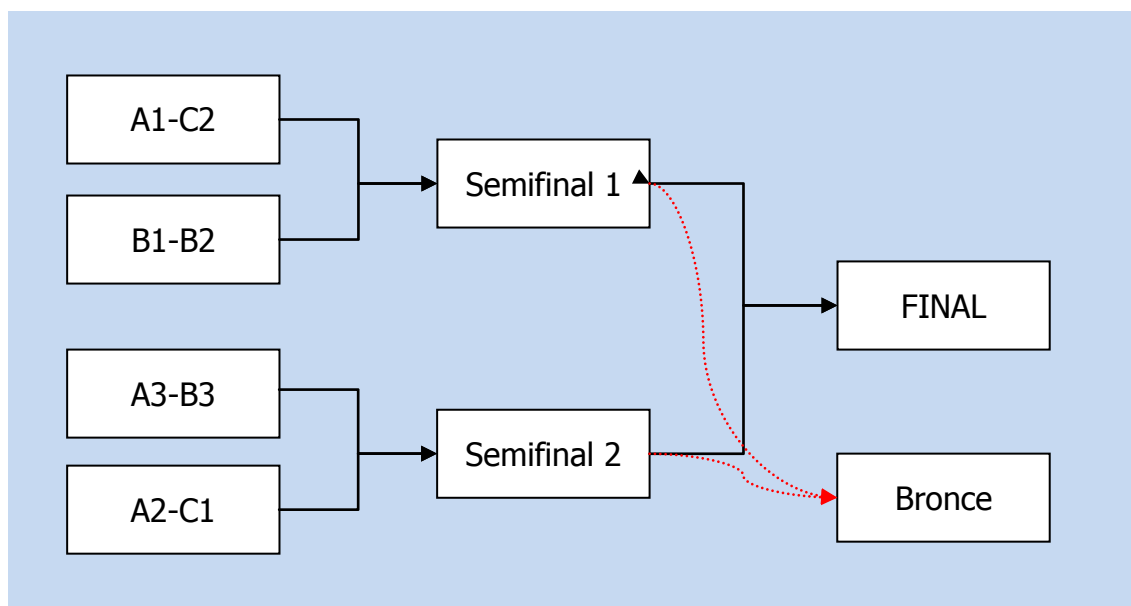
Todos los partidos se jugarán a un máximo de 8 entradas con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 6. Después de esa sexta entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Asimismo a partir de la sexta entrada, y cuando un equipo no pueda ya conseguir matemáticamente la victoria, éste deberá conceder la victoria al rival y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca según el reglamento de la WCF. Esta cláusula es obligatoria y el árbitro tendrá la potestad de dar por finalizado un partido si el equipo perdedor no concede la

victoria.

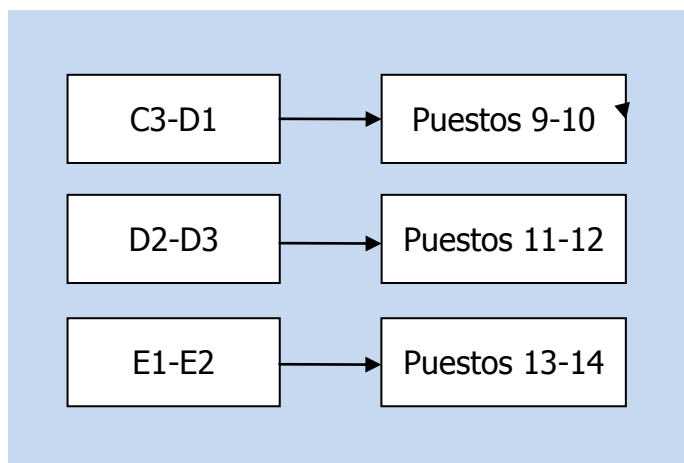
Para la fase final se clasificarán directamente los dos primeros equipos de cada grupo, que accederán a cuartos de final. Los equipos que finalicen en primera posición de su grupo se clasificarán como A1-A2-A3 dependiendo del resultado obtenido en el DSC, mientras que los equipos clasificados en segunda posición en su grupo se clasificarán como B1-B2-B3 también según el resultado del DSC. De los equipos que hayan quedado en tercera posición en su grupo, los dos con mejor DSC de los tres calificarán directamente a cuartos de final (C1-C2), mientras que el otro (C3) quedará eliminado de la fase final.

Ante la imposibilidad de realizar tie-breaks por la escasez de horas de hielo disponibles, para deshacer posibles empates y con el visto bueno de la WCF, se ha decidido que en caso de que estos fueran necesarios se utilizará lo dispuesto en el artículo C9 (C) I, II, III, IV del reglamento de la WCF para realizar el ranking definitivo de cada grupo.

Una vez completado el cuadro de equipos clasificados tras el round robin, el desarrollo de las eliminatorias se realizará de la siguiente forma:



Asimismo los equipos eliminados de la fase final jugarán un partido para establecer el resultado final de la competición, de acuerdo al siguiente cuadrante:



7.- REUNION PREVIA A LA FASE FINAL

El sábado 25 a las 18.00 se realizará una reunión previa al inicio de la fase final, a la que deberá acudir uno de los jugadores de cada equipo. En esta reunión el equipo mejor clasificado en el round robin de cada uno de los enfrentamientos a disputar podrá escoger si desea disponer de la última piedra (hammer) en la primera entrada o si prefiere escoger el color de las piedras con las que jugar. El equipo que escoja las piedras de color oscuro entrenará en primer lugar.

Esta misma reunión se realizará antes de las semifinales (a la finalización de los partidos de cuartos) y antes de las finales (a la finalización de los partidos de semifinales), con el mismo procedimiento del párrafo anterior.

8.- TIEMPO DE JUEGO

Los equipos deberán ser puntuales para poder cumplir con el horario previsto. El árbitro tendrá potestad para reducir o incluso anular el descanso tras la cuarta entrada si considera que el partido transcurre con demasiada lentitud. Asimismo el árbitro podrá apercibir y sancionar a los jugadores en el caso de juego lento, según las normas de la WCF al respecto.

9.- INDUMENTARIA

Durante los partidos todos los jugadores deberán llevar la equipación de su club/equipo. Siendo esta la misma para todos sus integrantes. No se permite el uso de ropa de las selecciones nacionales.

10.- ACCESO AL HIELO

Antes de los partidos y durante el transcurso de los mismos, sólo podrán acceder al hielo las personas autorizadas en la ficha de alineación entregada al árbitro durante la reunión de equipos previa al inicio de la competición, y deberán hacerlo siempre con zapatos de curling o calzado con la suela completamente limpia.

11.- FICHA ALINEACIÓN EQUIPOS

Durante la reunión de equipos el árbitro entregará a cada equipo una hoja de alineación que deberá ser cumplimentada y devuelta al árbitro al menos 10 minutos antes del comienzo de la primera ronda de partidos a jugar por cada equipo. Al no estar permitidos jugadores suplentes en la competición de dobles mixtos, no será posible realizar ningún tipo de cambio en la alineación. Asimismo en esta ficha deberá de constar la persona autorizada a entrar en el hielo antes del inicio del mismo y durante el descanso.

12.- LA FIGURA DEL ARBITRO

Los árbitros de la competición son la máxima autoridad durante el desarrollo de los partidos y procederán según las normas del Manual de Árbitros de la World Curling Federation. Asimismo el juez árbitro tendrá potestad para realizar cambios en los horarios o la distribución de calles de juego para un mejor desarrollo de la competición.

El juez árbitro podrá incluir en acta cualquier conducta inapropiada, uso de lenguaje ofensivo o mala utilización del material de curling que podrá ser sancionada por el Juez Único de Competición de la Federación Española de Deportes de Hielo según el Reglamento de Disciplina Deportiva vigente.

13.- APARATOS ELECTRÓNICOS

Durante la competición está prohibido utilizar cualquier tipo de aparatos electrónicos (especialmente teléfonos móviles) y la utilización de flash por parte de los fotógrafos. Se ruega a todos los jugadores que avisen de esta circunstancia a cualquier acompañante que desee realizar fotografías durante el desarrollo de los partidos.

14.- AUTORIZACIÓN CONTROL DOPING MENORES DE EDAD

El documento “autorización control doping menores de edad” (Anexo I) deberá ser entregado por todos los jugadores menores de edad al árbitro de competición en la reunión de equipos.

15.- AUTORIZACIÓN USO TERAPEÚTICO CONSEJO SUPERIOR DE DEPORTES

Los jugadores con autorización “uso terapéutico” del Consejo Superior de Deportes, deberán entregar copia de dicha autorización, en sobre cerrado, al árbitro de competición durante la reunión de equipos. No son válidos los certificados médicos como justificante de “uso terapéutico”.

16.- CONTROLES ANTIDOPAJE

La Federación Española de Deportes de Hielo podrá realizar controles antidopaje durante la celebración de los campeonatos.

17.- RESULTADOS DE LOS PARTIDOS

Durante la competición, siempre y cuando las circunstancias así lo permitan, se expondrán en la Pista de Hielo de Jaca los resultados de los partidos. Una vez finalizado el Campeonato, los resultados de todos los partidos serán enviados a las Federaciones Autonómicas para su remisión a todos los Clubes de Curling.

18.-EL ESPIRITU DEL CURLING

Se ruega a todos los participantes que recuerden durante toda la competición el artículo referente al “Espíritu del Curling” que aparece

en la primera página del libro de reglas de la WCF y que es la base de nuestro deporte, por encima de la propia competición.

El curling es un juego de habilidad y de tradición. Un lanzamiento bien ejecutado es una delicia de ver y también es un buen momento para observar cómo las históricas y honorables tradiciones del curling se aplican en el verdadero espíritu del juego. Los jugadores compiten para ganar, pero nunca para humillar a sus oponentes. Un curlista de verdad nunca intenta distraer a sus rivales ni les impide jugar como mejor saben, y preferiría perder antes que ganar injustamente.

Los curlistas nunca infringen una regla de juego a sabiendas, ni faltan al respeto a cualquiera de sus tradiciones. Deben tomar conciencia de que si se hace sin darse cuenta, ellos deben de ser los primeros en notificar la violación.

Si bien el objetivo principal del deporte del curling es determinar la habilidad de los jugadores, el espíritu del curling exige el buen espíritu deportivo, la amistad y una conducta honorable. Este espíritu debe influir tanto la interpretación como la aplicación de las reglas de juego y también la conducta de todos los participantes dentro y fuera del hielo.

“Buena Suerte y Buenas Piedras”

ANEXO I

AUTORIZACIÓN CONTROL DE DOPAJE A MENORES DE EDAD

***IX CAMPEONATO DE ESPAÑA CURLING DOBLES MIXTOS
15, 16 y 17 de enero de 2016
JACA (HUESCA)***

Yo,,
(padre/madre/tutor), con DNI nº, autorizo la
realización de controles de dopaje durante el Campeonato mencionado
en el encabezado, a:

Nombre Jugador:

Dirección:

Teléfono:

Nº licencia competición:

Federación a la que pertenece:

Fecha:

Firma: